



Spilleregler

Spillereglene dekker oppførsel og hvordan rollespill fungerer på MidnattsolRP sin server.

1. Gjensidig respekt mot andre i byen, rasisme, hatytringer, voldtekt rp og seksuell trakassering er ikke lov
2. Sørg for at du ikke tvinger din rp over på andre ved å bevisst forfølge de eller irritere/forstyrre dems rp
3. **ALDERSGRENSE 18+**
4. Ikke lokk politi etter deg, ha respekt for ditt liv eller din frihet på karakter og gjør ditt beste for å ikke bli tatt. Blir du tatt så blir boten deretter.
5. Ikke utnytt feil i spillmekanikk (bugs & glitches) - Det skal rapporteres
6. Bruk av reparasjonsverktøy på innsiden av et kjøretøy i en biljakt, politi eller kriminell, er ikke lov. Sørg for at du er trygg før du går ut av kjøretøy.
7. Det er straffbart å drive på med bevisst gråsone RP.
8. **Politi:** Hvis du starter en jobb hos politiet, så er reglene i politiet å anse som server regler.
9. Server restart / kræsj: Du skal ikke bruke en restart til å unngå å bli tatt i en situasjon. Hvis det blir annonsert en restart så venter man og fortsetter rollespillet når alle parter kommer tilbake
10. **MIKROFON // CHAT:** Hvis din mikrofon skulle slutte å fungere, avslutt rollespillet på best mulig måte, og bruk enten twitter eller send en SMS for å forklare at du har en sår hals, eller lignende.
11. **METAGAMING:** Metagaming er bruken av OOC og den informasjonen du får utenom karakter. Streamsniping er når du bruker en spillers stream og bruker den informasjonen for å se hvor den personen er med den intensjon for å forstyrre/spionere/trakassere eller annet.
 - a. Det du får av informasjon ut av karakter, enten ved å lese chats eller se på streams, må du holde ut av karakter og ikke ta med i karakter i et rollespill
 - b. Det er ikke tillatt å bruke ingame notifications (dødsannonser // fengsels meldinger)

12. . ORDBRUK og TERMINOLOGI: Du kan ikke gå rundt UAK/ OOC regler ved å:

- a. Si at du har bodycam (stream) og at du skal gå til politiet eller annet, for å rapportere.
- b. Si at du har pratet med noen i "Styret" og fått beskjed at du kan gjøre det du gjør.
- c. Referer til discord eller annen plattform utenom serveren, for eksempel sjekk discord-app, eller epost at discordapp.
- d. Referer administrasjonen på noe som helst måte ved å diskutere UAK-hendelser
- e. Hvis du har behov for å prate med personen UAK, ta kontakt i DM etter at scenarioet er ferdig. Hvis andre går UAK, ikke begynn å forklar dem, men heller send inn en rapport på spiller.

13. VALUE OF LIFE: Du må tenke over dine handlinger og være redd for din karakters liv. Ikke dra opp en pistol mens andre har våpen siktet mot deg for eksempel,

- a. Respekter value of life til deg selv og andre.
- b. Ikke begynn å løp om du har en pistol siktet mot hodet ditt.
- c. Etter beste evne, gjør som du blir bedt om, når du blir truet.
- d. Nødverge - Om du blir slått først, så har du lov til å forsvare deg selv og forsøke å løpe unna.
- e. Respekter din frihet - Det er enkelte situasjoner der frihet og ditt liv må settes først. For eksempel om du gjennomfører et ran og du stikker av før politiet kommer. Men, om politiet omringer deg med våpen, og du prøver å stjele en bil så vil det si at du ikke respekterer din karakters frihet eller liv.

14. **POWERGAMING:** Powergaming er når man bruker rollespill eller spillmekanikk til å få overtak på andre, uten å gi motparten en sjanse til å forsvare seg selv eller å interagere.

15. **Powergaming er strengt forbudt.** Følgende eksempler men ikke begrenset til:

- a. Tortur og lemlesting - Spiller må si seg enig i at den pågående situasjonen kan føre til at karakteren blir lemlestet. Dette gjøres for eksempel at man tar en /meg prøver å fjerne en finger med en saks - Og dette kan enten kontres med /meg rykker fingeren bort fra saksen - Eller om du er enig i situasjonen /meg biter tenna sammen og ser at saksen synker inn i fingeren - Deltakere i en sånn RP gir sitt samtykke gjennom /meg eller ved å uttrykke seg. Det er for sent å komme i etterkant om samtykke er gitt.
- b. Ta avgjørelser for andre - Ikke ta en avgjørelse for andre spillere. Hvis du sier "Drep han" eller "Skyt han i hodet" så utviser du en intensjon for å drepe en karakter, og konsekvensene er strenge, tilogmed i selvforsvar.
- c. Konstant prate over andre og ikke la de komme til ordet.
- d. Rane andre spillere uten å la de ha muligheten til å prate for seg selv.
- e. Sette en spiller i en posisjon der man ikke har noen vei ut.
- f. Bruke et gissel for å powergame gjennom content.

16. PVP - Spiller mot spiller- RDM (Random death match) er strengt forbudt. En konflikt må starte enten verbalt, tekst eller en annonse (En bilbutikk går lavere enn konkurrenten, f eks)
 - a. Eneste unntaket er ved bankran, butikkran og andre større ran. Der kan begge parter velge å åpne ild. For politiet gjelder egne regler (Politi-loven og prosedyrer)
 - b. Ild mot en annen spiller som skader eller gjør en spiller bevisstløs er ikke å anse som RDM: Som å skyte rundt en annen spiller for å få oppmerksomheten.
 - c. Utganger / teleports - Ikke bruk dette som en plass for å ta folk, gi motspilleren tid til å finne dekke for å forsvare seg selv.
17. **GJENGER og GJENGMOT** - Bruk logikk og sunn fornuft.
18. Ved en konflikt så skal det være 6 mot 6.
19. Maks antall medlemmer i en gjeng er 10 stk
20. Ikke gå etter de samme gjengene hele tiden. Det kan bli ansett som powergaming og kan ødelegge rollespillet som den gjengen har.
21. Det må være en grunn for å ha en konflikt. Gode grunner er for eksempel, men ikke begrenset til: Områder, narkotika, våpen. Ikke gode grunner er for eksempel, men ikke begrenset til: Kjørt over katta, slang med kjeften.
22. Administrasjon kan gå inn hvis ønsket for å megle mellom gjenger hvis konflikten går ut av hand
23. **RAN-SCENARIO** - Sørg for å følge disse reglene
24. Politiet må identifisere seg selv for andre når de ankommer stedet før de avfyrer våpen.
25. Max 6 ranere i små banker. Max 8 ranere i storbanken
26. Kriminelle må være i øyeblikkelig nærhet for å svare de.
27. Begge parter må sette VOIP til SHOUT
28. Dette gjelder frem til:
 - a. De kriminelle har blitt arrestert
 - b. De kriminelle har unnsloppet
29. Politiet kan gå ut i fra at de kan bli skutt etter uten noen form for verbal kommunikasjon
30. Sørg for at ilden som besvares ikke er ment for å drepe, gjerne skyt på biler, bygninger, for å skape litt RP.

31. Politiet og kriminelle har lov til å skyte med intensjonen for å skade.
- a. Begge parter må gis en rettfærdig sjans til å komme seg i dekning. Ikke "camp".
 - b. Ikke forsøk å dra våpen mot andre som har våpen rettet mot deg. for eksempel: Ikke løp ut av en butikk, rett inn i en politimann som har våpen mot deg, for så å dra opp ditt eget våpen.
32. Kriminelle trenger ikke å bruke verbal kommunikasjon til å besvare ild mot politi.
- a. Men, de må benytte seg av dekningsild med det formål for å la politiet komme seg unna og i dekning. Det betyr at man skyter enten å biler, eller i bakken rundt dem.
 - b. Eksempler: Skyte i bakken - Skyte i biler - Skyte på siden av andre kjøretøy
33. Aldri logg ut av en pågående RP. "combatlogging"
34. Ikke gå til en frisør med den intensjonen å drastisk endre din karakters utseende om du er etterlyst, som å endre ditt ansikt, øyenbryn, hår stil, alder osv. Men, du kan farge håret, sette på maske og barbere deg.
35. Du kan ikke koordinere flere ran samtidig, det blir å anse som meta og er urettferdig for politiet.
36. Lokalisasjoner som politiet og andre sikre bygninger er å anse som fiendtlige ran, politiet kan åpne ild mot person og biler brukt i et ran. Ved å rane et av de lokalisasjonene, er du innforstått med det.
37. Ikke park kjøretøy med intensjonen å rømme gjennom dører. For eksempel en motorsykkel inn i en bank.
- 38. SYKEHUS RP // SKADER**
39. Om du er bevisstløs så vil du få valg til å trykke "G" eller andre muligheter.
40. Ikke husk alt med en gang hvis du er bevisstløs, gi det tid og la minnene komme tilbake. Det er ingen tidskrav der.
41. Om du er skadet fra en eksplosjon eller fall fra store høyder, vil du ikke huske noe på en stund.
42. Den som er bevisstløs. må kommunisere med AMK om hvilke skader du har. /meg har ingen puls - /meg har store skader i nakken
43. Politi og AMK vil ikke hjelpe de som er bevisstløse, om de velger så.

44. Politiet kan straffe deg for de lovene du har brutt, uavhengig av om du er bevisstløs eller ikke:

45. Vedrørende bombetrusler og bombevester: Så må du ha de rette eksplosivene for å vise det, ikke RP på noe som ikke kan RPs på. Og motparten må få mulighet.

46. GISSELSITUASJONER

a. Ikke misbruk jobber ved å lokke folk til en lokalisasjon (for eksempel: Trenger en politimann på stasjonen)

b. Ikke kidnapp nye spillere som akkurat har ankommet byen.

c. Eneste unntaket: Hvis det er en story bak det hele med masse god rollespill.

d. STRENGT FORBUDT: Ikke bruk venner.

47. SKADER

48. Ikke prat om skadene dine forhindrer deg det, bruk /meg

49. Logge ut mens du venter på AMK er forbudt og anses som combatlogging

50. Ikke fortell hva en annens karakters skader der

51. Politiet kan benytte seg av at skudd går i vesten.

52. Du må spille korrekt på dine skader. Ellers vil ingen spille med deg,

53. NEW LIFE RULE

a. Om du lager en ny karakter, så er det strengt forbudt å ta med seg noe fra din gamle karakter.

b. Det vil si: Rollespill, vennskap, miljø (ikke oppsøk det samme miljøet med en gang), historikk på telefon osv.

c. Det å lage en ny karakter kan brukes til å utforske en annen RP-Stil, annet miljø og lage nye venner.

54. PERMADEATH!

a. Det å reversere en permadeath etter at dødsannonsen er reklamert og sendt ut, er meget vanskelig og vil ikke bli gjort.

b. Administrasjonen har siste ordet.

Administrasjonen tar forbehold om endringer i regelverk, og kan gå inn og endre / forandre ordlyd og setninger ut fra situasjonen. Flere tolkninger og meninger blir brukt i en avgjørelse og kan bruke noe som ikke er brukt her.